

## Смысл

Для создания анимации движения нужно создать объект (символ) и выбрать анимации из коллекции.

## Создание анимации движения по средствам заготовленных движений

1. В первом ключевом кадре создайте объект (символ)
2. Откройте панель заготовок движений (меню Window -> Motion Presets)
3. Выберите нужное движение и нажмите кнопку Apply

## Создание собственных заготовок движения

1. Создайте символ в первом кадре и превратите его в символ
2. Вызовите контекстное меню кадра и выберите Create Motion Tween
3. На временной шкале появится некоторое количество кадров заполненных анимацией движений (кадры голубого цвета)
4. Перейдите к последний кадр и выбрав ваш символ переместите его на другое место сцены. В последнем кадре появится заполненный ромбик.
5. Создайте еще несколько ключевых кадров с положение символа. Для этого выберите любой следующий кадр и создайте в нем ключевой кадр, переместите символ.
6. Прodelайте операцию 5 несколько раз
7. Что бы сохранить ваше движение, вызовите контекстное меню из любого кадра вашей анимации движения и выберите пункт Save as Motion Preset...
8. Теперь ваше движение сохранено. Вы сможете найти его открыв панель Motion Presets

## Дополнительно

Когда вы двигаете ваш символ во время создания анимации движения, появляется векторный путь, вы можете менять его точки в любой момент, для изменения траектории движения. Например если вы выбрали заготовку движения, и вам нужно изменить какой либо состояние – просто передвиньте точку векторного пути. Вы например можете взяться за середину прямого пути и вытянуть его дугой.